**Mac c++ build 안되는 오류**

g++ -std=c++17 10807.cpp -o 10807 이런식으로 커맨드 입력으로 빌드는 되는데, debugging 할 때 pretask 로써 빌드하는 게 오류가 났다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

해결: cpp\_properties.json에서 컴파일러 경로가 clang으로 되어있던걸 clang++로 고쳤다.

task.json 에는 clang++을 잘 쓰고 있었는데 cpp\_properties.json 에서는 clang을 썼어서 그것때매 오류난거 같다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

그리고 launch.json의 prelaunchtask 이름이 task.json에 있는 것과 같은지 확인해야 한다.

launch.json : 디버거를 실행 정보. prelaunchtask -> 빌드 정보 (task.json). 즉 task.json 의 “c/c++ clang++ 활성 파일 빌드” 정보를 토대로 빌드를 한 다음 디버깅을 수행.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

tasks.json : 빌드 정보. args 부분은 컴파일할 때 주는 입력값. 예를 들어 우리가 커맨드로 빌드할때 gcc++ hello.cpp -o hello 라고 한다면 hello.cpp, hello가 args의 역할을 함.

vscode에서 디버깅을 할 때 task가 자동으로 실행됨으로 우리가 설정한 args에 맞춰서 빌드를 하기 때문에 foo.cpp라는 파일을 c/c++ clang++ 활성 파일 빌드 라는 이름의 task로 빌드하게 된다면(run c/c++ file 또는 debug c/c++ file) 우리가 커맨드에

clang++ -fcolor-diagnostics -fansi-escape-codes -std=c++17 (해당 버전으로 빌드. 최신 문법을 사용하고 싶으면 숫자 높을걸로 한다) -g foo.cpp -o foo 를 입력하는 거랑 같다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명